# Código limpo : habilidades práticas do agile software / Robert C. Martin [et al.] ; [tradução: Leandro Chu] .

**Material**

Livro

**Idioma**

Português

**ISBN**

9788576082675 (broch.)

**Classificação Dewey**

005.1 (Edição 22)

**Localização**

Obras Gerais - VI-76,1,5

**Título uniforme**

[Clean code]

**Publicação**

Rio de Janeiro : Alta Books, 2009.

**Descrição física**

xxi, 412p. : il. ; 24 cm.

**Nota geral**

Tradução de: Clean code

**Nota bibliográfica**

Inclui bibliografia e índice

**Notas locais 5**

BNB

Mesmo um código ruim pode funcionar. Mas se ele não for limpo, pode acabar com uma empresa de desenvolvimento. Perdem-se a cada ano horas incontáveis e recursos importantes devido a um código mal escrito. Mas não precisa ser assim.O renomado especialista em software, Robert C. Martin, apresenta um paradigma revolucionário com Código limpo: Habilidades Práticas do Agile Software. Martin se reuniu com seus colegas do Mentor Object para destilar suas melhores e mais ágeis práticas de limpar códigos “dinamicamente” em um livro que introduzirá gradualmente dentro de você os valores da habilidade de um profissional de softwares e lhe tornar um programador melhor –mas só se você praticar.Que tipo de trabalho você fará? Você lerá códigos aqui, muitos códigos. E você deverá descobrir o que está correto e errado nos códigos. E, o mais importante, você terá de reavaliar seus valores profissionais e seu comprometimento com o seu ofício.Código limpo está divido em três partes. Na primeira há diversos capítulos que descrevem os princípios, padrões e práticas para criar um código limpo.A segunda parte consiste em diversos casos de estudo de complexidade cada vez maior. Cada um é um exercício para limpar um código – transformar o código base que possui alguns problemas em um melhor e eficiente. A terceira parte é a compensação: um único capítulo com uma lista de heurísticas e “odores” reunidos durante a criação dos estudos de caso. O resultado será um conhecimento base que descreve a forma como pensamos quando criamos, lemos e limpamos um código.Após ler este livro os leitores saberão:✔ Como distinguir um código bom de um ruim✔ Como escrever códigos bons e como transformar um ruim em um bom✔ Como criar bons nomes, boas funções, bons objetos e boas classes✔ Como formatar o código para ter uma legibilidade máxima✔ Como implementar completamente o tratamento de erro sem obscurecer a lógica✔ Como aplicar testes de unidade e praticar o desenvolvimento dirigido a testesEste livro é essencial para qualquer desenvolvedor, engenheiro de software, gerente de projeto, líder de equipes ou analistas de sistemas com interesse em construir códigos melhores